



Hyväksytty: 18.10.2015

HÄMEEN PELASTUSLIITON PALOKUNTANUORTEN FRISBEEGOLF -KISOJEN SÄÄNNÖT

1. Kilpailun tarkoitus

Kilpailun tärkein tarkoitus on pitää hauskaa ja antaa tilaisuus tutustua toisiin palokuntanuoriin! Lisäksi kilpailu kehittää palokuntanuorten fyysistä peruskuntaa ja opettaa toimimaan ryhmänä ja kilpailussa kisaillaan joukkueena toisia osastoja vastaan reilussa ja rehdissä palokuntalaishengessä.

2. Kilpailun toimeenpano

Kilpailun järjestää Hämeen Pelastusliiton palokuntanuorisotyö. Kilpailu järjestetään vuosittain kullakin toiminta-alueella vuorollaan. Ensimmäisen kilpailun järjestää vuonna 2016 Tampereen toiminta-alue.

Kutsu kilpailusta julkaistaan viimeistään kaksi (2) kuukautta ennen kilpailua.

3. Kilpailun sarjat

Kilpailu on pääsääntöisesti joukkuekilpailu. Yksilösarjaan ei voi osallistua yksinään, vaan jokaisen yksilön tulee kuulua johonkin joukkueeseen. Kaikki joukkueen jäsenet osallistuvat automaattisesti ikäisensä mukaiseen yksilösarjaan.

Kilpailujoukkueen vahvuus on 1+3 pelaajaa (ohjaaja + 3 nuorta) ja jokaisen jäsenen tulee kuulua samaan palokuntaan.

Sama henkilö ei saa olla jäsenenä useammassa kilpailujoukkueessa. Sekajoukkue (eri palokuntien jäseniä) saa osallistua kilpailuun sen ulkopuolella.

Yksilösarjat ovat seuraavat:

sarja A	ikä kilpailupäivänä enintään 17 -vuotta
sarja B	ikä kilpailupäivänä enintään 14 -vuotta
sarja C	ikä kilpailupäivänä enintään 9 -vuotta
ohjaajat	18 -vuotta täyttäneet

4. Kilpailun kulku

Pelaajat jaetaan kilpailun alussa heittueisiin siten, että jokainen heittueen jäsen edustaa eri joukkuetta (heittueen henkilömäärä joustaa kilpailujoukkueiden lukumäärän mukaan). Näin ollen jokaiseen heittueeseen kuuluu myös yksi 18 -vuotta täyttänyt ohjaaja.

Kierrokselle lähdetään yhteislähdöllä eri väyliltä yhtä aikaa.



Hyväksytty: 18.10.2015

Ensimmäisellä väylällä heittueet arpoivat aloitusjärjestyksen. Avausheiton jälkeen kauimpana korista oleva pelaaja jatkaa ensimmäisenä. Näin jatketaan, kunnes jokainen on saanut kiekon koriin.

Seuraavan väylän aloitusjärjestys muodostuu edellisen väylän tuloksen perusteella (paras heittäjä aloittaa jne.)

5. Kilpailun voittaminen

Tavoitteena on heittää kiekko koriin jokaisella väylällä mahdollisimman vähäisellä heittomäärällä.

Yksilösarjassa kaikkien väyliä heitot lasketaan yhteen. Joukkuekilpailussa joukkueen jokaisen pelaajan kaikkien väyliä heitot lasketaan yhteen.

Jos joukkueessa on vähemmän kuin 5 pelaajaa, merkitään puuttuvien joukkueenjäsenten tuloksiksi radan ihannetulos kolminkertaisena. Jos pelaaja jättää kierroksen kesken, merkitään hänen tuloksekseen kultakin kesken jääneeltä väylältä väylän ihannetulos kolminkertaisena.

Kilpailun voittaa se, joka on suorittanut radan vähimmällä heittomäärällä.

Tasatilanteessa sijat 1-3 ratkaistaan uusintaväylillä Sudden Death –periaatteella. Sudden Death aloitetaan ensimmäiseltä väylältä ja peliä jatketaan kunnes voittaja selviää.

6. Pelivälineet

Jokainen tuo omat pelivälineet (kiekot) mukanaan kilpailuihin. Kiekkojen määrää ei ole rajoitettu. Pelaaja ei saa käyttää kilpailun aikana sellaisia apuvälineitä, jotka voisivat auttaa heittämisessä. Ihon kulumista ehkäisevien välineiden (kuten hanskat, teippi, harso, siteet) ja lääketieteellisten välineiden (kuten nilkka- ja polvituet) käyttäminen on kuitenkin sallittua. Mitään välinettä ei saa käyttää suuntaamisen apuna.



Hyväksytty: 18.10.2015

7. Sovelletut säännöt

Kilpailussa noudatetaan seuraavia DGPA:n (Professional Disc Golf Association) säännöistä sovellettuja sääntöjä:

- a. Avausheiton jälkeinen heitto suoritetaan siitä paikasta, mihin edellinen heitto pysähtyi.
- b. Frisbeen irrottua kädestä, heiton saa astua yli.
- c. 10 metriä tai lähempää koria suoritettu heitto on putti. Puttiheittoa ei saa astua yli.
- d. Kiekon tulee olla korin sisällä eikä esim. korin katolla, jotta se lasketaan maaliksi.
- e. Pelaamisen vaikeuttamiseksi radoilla on puita, pensaita ja muita luonnollisia esteitä. Nämä esteet ovat oleellinen osa lajia, eikä niitä saa siirtää tai poistaa – saati vahingoittaa – kierroksen aikana.
- f. Mando, eli pakollinen reitti on yksi tai useampia kohteita, jotka kiekon tulee ohittaa määrättyltä puolelta, jotta väylä katsotaan hyväksytysti pelatuksi. Jos heitto on ohittanut mandon väärin, pelaajalle merkitään yksi rangaistusheitto (väylällä suoritettut heitot + 1 rangaistusheitto). Seuraavan heiton heittopaikka on tällöin mandolle määrättyllä drop zonella. Jos drop zonea ei ole määrätty, pelaaja jatkaa edelliseltä heittopaikalta.
- g. Joillakin radoilla on myös pelikelvottomia alueita, eli ns. OB (Out of Bounds) -alueita. Nämä on usein merkitty kepeillä tai naruilla. Usein myös jotkut polut, tiet ja ojat muodostavat OB-rajan. Mikäli heittosi päättyy tällaiselle pelikelvottomalle alueelle, lisätään tulokseesi yksi rangaistusheitto. Peliä jatketaan siitä, mistä kohtaa heittosi meni pelikelvottomalle alueelle. Voit myös halutessasi heittää uudelleen samasta paikasta, kuin mistä heitit edellisen heittosi, mutta edelleen rangaistuspisteen kera.
- h. Valinnainen helpotus: Pelaaja voi milloin tahansa ottaa valinnaisen helpotuksen. Tällöin hän saa valita uuden heittopaikan mistä tahansa pelilinjaltaan, mutta ei lähempää väylämaalia. Pelaajan tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto.
- i. Valinnainen uusintaheitto: Pelaaja voi koska tahansa valita heittävänsä uudestaan edelliseltä heittopaikalta. Heittäjän tulokseen merkitään alkuperäisen heiton lisäksi yksi rangaistusheitto.
- j. Toiseen pelaajaan, katsojaan tai eläimeen osumisen jälkeen peliä jatketaan siitä, mihin kiekko jäi paikalleen.
- k. Kiekko tuomitaan kadonneeksi, mikäli pelaaja ei löydä sitä kolmen minuutin kuluessa siitä, kun hän saapuu paikalle, jossa kiekko viimeksi nähtiin. Kuka tahansa heittueen pelaajista, tai virallinen toimitsija, voi aloittaa kolmen minuutin ajanoton ja tämä on ilmoitettava koko heittueelle. Heittueen kaikkien pelaajien on osallistuttava kiekon etsintään. Kiekko tuomitaan kadonneeksi kolmen minuutin päätyttyä. Jos pelaajan kiekko julistetaan kadonneeksi, hänen tulokseensa lisätään yksi rangaistusheitto. Pelaaja jatkaa peliä edelliseltä heittopaikalta.
- l. Mikäli kiekko jää paikalleen yli kahden metrin korkeuteen mitattuna kiekon alimmasta kohdasta pelialustaan kohtisuoraan sen alapuolella, pelaajan



Hyväksytty: 18.10.2015

tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto. Pelaaja jatkaa pelaamista siitä kohdasta, josta hän saa kiekon käsiinsä.

- m. Lisäksi kilpailussa noudatetaan Frisbeegolfin etikettiä, joka löytyy osoitteesta <http://frisbeegolfradat.fi/frisbeegolf/saannot-pahkinankuoressa/>

8. Järjestelyvastuussa olevan velvoitteet

Järjestelyvastuussa oleva vastaa kaikista kilpailun järjestelyistä, kuten radan varaamisesta sen omistajalta, kilpailuilmoituksen kiinnittämisestä vähintään kuukausi ennen kilpailua radan ilmoitustaululle ja heittueiden tuomareille jaettavista tuloslistoista.

Järjestelyvastuussa olevalla on oikeus periä osanottomaksu, jolla rahoitetaan kilpailun järjestelykustannuksia (esimerkiksi rata- ja tilavuokrat, majoitus, ruokailu, palkinnot). Järjestäjä voi itse sopia omalla järjestelyvastuulla olevan tapahtuman tukea koskevista asioista alueellisten toimijoiden kanssa.

Lisäksi järjestäjä on velvollinen toimittamaan tulokset liiton toimistolle sekä liiton kilpailupäällikölle välittömästi kisojen jälkeen.

9. Tuomaristo

Kilpailun päätuomarina toimii nuorisotyötoimikunnan nimeämä kilpailupäällikkö tai hänen valtuuttamansa henkilö. Päätuomari ei itse saa osallistua kilpailuun.

Jokaisen heittueen tuomarina toimii heittueeseen kuuluva ohjaaja, joka ratkaisee ko. heittueen mahdolliset tulkintaa vaativat sääntökohdat sekä erimielisyydet. Lisäksi heittueen tuomari vastaa tulosten kirjaamisesta oman heittueensa kohdalla.

10. Palkinnot

Paras joukkue saa vuodeksi haltuunsa kiertopalkinnon. Myös sijoille kaksi (2) ja kolme (3) sijoittuvat joukkueet palkitaan pokaalilla.

Kiertopalkinnon saa omakseen se palokunta, joka saa siihen ensiksi kolme (3) perättäistä tai viisi (5) kiinnitystä. Voittajapalokunta on velvollinen omalla kustannuksellaan kaiverruttamaan nimensä ja vuosiluvun palkintoon ennen seuraavan vuoden kilpailua. Kiertopalkinto on palautettava puhdistettuna viimeistään seuraavan kilpailun yhteydessä.

Kaikkien yksilösarjojen parhaalle pelaajalle jaetaan henkilökohtainen palkinto.

Palkinnot hankkii Hämeen Pelastusliitto Ry kustannuksellaan.



Hyväksytty: 18.10.2015

11. Sääntöjen voimaantulo ja muuttaminen

Näitä sääntöjä voi muuttaa tai tarkistaa Hämeen Pelastusliitto Ry:n nuorisotyötoimikunta.

Säännöt hyväksytyt ja otettu käyttöön nuorisotyötoimikunnan kokouksessa 18.10.2015.